

*Observação: Solicitamos aos pais ou responsáveis que orientem e ajudem seu filho a realizar as leituras e a fazer as atividades propostas. Não esqueça de colocar nome e turma.*

PROF. WILLIAN CAMPOS AMORIM

Semana 28/06 à 02/07 – 1º ao 3º Anos

Nome do aluno: \_\_\_\_\_

Turma: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADE 1: Jogos Olímpicos (origem e história)

• **CONTEÚDO:** Os Jogos Olímpicos se originaram em Olímpia (Grécia antiga) em meados de 776 a.C. Naquele período, os jogos eram realizados em homenagem aos deuses gregos. No começo as competições eram: corrida, salto em distância, lançamento de dardo, arremesso de disco, cabo-de-guerra, lutas e corrida de cavalos.

Em 1896, em Atenas, inspirado nas Olimpíadas da Grécia Antiga, o Barão de Coubertin criou os novos Jogos Olímpicos da Era Moderna, com 14 países e 241 atletas, competindo em 9 modalidades. Os jogos olímpicos ocorrem de quatro em quatro anos e conta com a participação de atletas de quase todos os países do mundo. Os vencedores das competições sobem ao pódio e recebem medalhas, sendo primeiro colocado, a medalha de ouro, para o segundo a de prata e para o terceiro a de bronze.



### ATIVIDADE 2: Esportes de Marca (Saltos em Distância)



Esportes de Marca: Os esportes de “marca” são esportes que você precisa marcar ou registrar um recorde, um tempo, uma distância e superar ou defender essa marca ou pontuação. Um esporte de marca conhecido é o “**Salto em Distância**”, que consiste em correr e saltar sobre uma caixa de areia chegando a maior marca (ou seja a maior distância) que conseguir saltar.

Como educativo para esse esporte faremos uma brincadeira chamada “**Pular o Rio**” ou “**Pular Gravetos**”. A brincadeira é bem

simples: escolha um espaço (areia ou grama de preferência) e coloque dois objetos marcando o começo e o final de seu salto como se fossem as margens de um rio (pode ser com duas cordas, um desenho no chão, dois chinelos, duas pedrinhas, ou simplesmente dois pedaços de pauzinhos ou gravetos). Essa brincadeira de origem indígena se parece muito com o salto em distância das olimpíadas, mas aqui o legal é você saltar primeiramente em distâncias pequenas e depois ir aumentando. Ganha o jogo quem conseguir pular até o outro lado sem cair entre os objetos (representando um rio).



Boa sorte!

**Link da atividade:** <https://www.youtube.com/watch?v=ICTJ1yJOUko>